

Pravidlá mestská liga 2026/2027

1. Mestská kolkárska liga sa hrá podľa platných pravidiel Slovenského kolkárskeho zväzu (SKoZ), s výnimkami uvedenými v týchto pravidlách.

2. Na stretnutie nastupuje štvorčlenné družstvo. Hráči sú povinní nastúpiť v športovom oblečení a športovej obuvi.

3. Herný systém:

- Základná časť sa hrá disciplínou 4 × 60 hodov združených (Hz).
- Do play-off postupuje osem družstiev. Stretnutia play-off sa rovnako hrajú na 60 Hz.
- Víťazi play-off postupujú do finále, ktorého sa zúčastnia štyri družstvá. Porazené družstvá z play-off nastúpia v malom finále. Finále aj malé finále sa hrá na 60 Hz.

4. Počas jedného stretnutia môže družstvo vystriedať maximálne štyroch hráčov. Toto pravidlo platí aj počas play-off, finále a malého finále.

5. Na súpiske družstva môžu byť uvedení maximálne dvaja dorastenci. V jednom stretnutí však môže za družstvo nastúpiť maximálne jeden dorastenec.

6. Prekladanie stretnutí:

- Družstvo môže počas jednej sezóny požiadať o preloženie maximálne dvoch stretnutí.
- Preložené stretnutie musí byť odohrané najneskôr do 10 dní od pôvodného termínu, pričom musí byť odohrané pred poslednými dvoma kolami základnej časti.
- Ak sa stretnutie odohrá v rámci riadneho rozpisu Mestskej kolkárskej ligy, neplatí sa poplatok za dráhy. Ak sa odohrá v inom termíne počas týždňa, náklady spojené s prenájmom dráh hradí družstvo, ktoré požiadalo o preloženie stretnutia.
- Žiadosť o preloženie je potrebné oznámiť súperovi aj vedeniu súťaže minimálne 24 hodín pred pôvodným termínom stretnutia.
- Družstvo, ktoré žiada o preloženie stretnutia, je povinné súperovi navrhnúť minimálne dva náhradné termíny v stanovenej lehote. Ak súper neakceptuje ani jeden z navrhnutých termínov, náhradný termín určí vedenie súťaže a tento termín je záväzný. Pokiaľ to družstvá nebudú akceptovať, stretnutie bude kontumované v neprospech družstva, ktoré požiadalo o jeho preloženie.
- Posledné dve kolá základnej časti nie je možné prekladať.

7. Na jednotlivé zápasy treba nastupovať VČAS! Zostavu družstva je potrebné predložiť rozhodcovi minimálne 10 minút pred začiatkom stretnutia.
8. Hráč, ktorý je uvedený na súpiske jedného družstva alebo za toto družstvo odohrá čo i len jedno stretnutie, nemôže v priebehu tej istej sezóny nastúpiť za iné družstvo Mestskej kolkárskej ligy.
9. Pri rovnosti bodov (základná časť) rozhoduje najskôr priemer, potom vzájomný zápas.
10. Kontumované stretnutie sa započítava výsledkom 1000 : 0 v prospech družstva, ktoré sa neprevinilo.
11. Registrovaný hráč môže nastúpiť v Mestskej kolkárskej lige iba v prípade, ak počas predchádzajúcich dvoch rokov neodohral žiadne majstrovské stretnutie v súťažiach organizovaných SKoZ alebo iným národným kolkárskym zväzom.
12. V malom finále sa pridelenie dráh určuje žrebovaním. Vo veľkom finále sa v prvý hrací deň dráhy určia žrebovaním. V druhý hrací deň hráči nastupujú podľa výsledkov z prvého dňa, pričom najslabší hráč začína na dráhe č. 1 a poradie pokračuje vzostupne podľa dosiahnutých výkonov.
13. V play-off, finále a malom finále môže nastúpiť iba hráč, ktorý je riadne uvedený na súpiske príslušného družstva.
14. Každé družstvo je povinné odovzdať základnú súpisku do 21.9.2026 a hráčov na súpiske je možné dopĺňať do 30 dní od začiatku súťaže, maximálne však do počtu 12 hráčov.
15. Štartovné je potrebné uhradiť najneskôr do 30 dní od začiatku súťaže.
16. Domáce družstvo je počas stretnutia povinné zabezpečiť rozmotávanie kolkov.
17. Hráči uvedení na súpiske berú na vedomie, že počas stretnutí a podujatí Mestskej kolkárskej ligy môžu byť vyhotovované fotografie a audiovizuálne záznamy určené na dokumentačné, informačné a propagačné účely súťaže a organizátora a môžu byť zverejnené najmä na webových stránkach a sociálnych sieťach organizátora.