

Pravidlá mestská liga

1. Hrá sa podľa pravidiel SKoZ, okrem výnimiek upravených v týchto pravidlách.
2. Na zápas nastúpi štvorčlenné družstvo v športovom oblečení a športovej obuvi.
3. Základná časť sa hrá na 60 Hz. Play-off (osem družstiev), finále za účasti štyroch víťazov a malé finále za účasti porazených sa hrá na 60 Hz.
4. Počas zápasu môže družstvo striedať štyroch hráčov, platí aj v play-off a finále.
5. Na súpiske družstva môžu byť dvaja dorastenci, v zápase môže nastúpiť len jeden.
6. Odložený zápas
 - treba odohrať do 10.dní (v rámci rozpisu ligy zadarmo, alebo cez týždeň zaplatiť),
 - odloženie zápasu je potrebné nahlásiť min. 24 hodín vopred súperovi aj vedeniu súťaže,
 - môže sa stať: zápas odložím, ponúknem dva termíny, súper nesúhlasí, ja som prehral,
 - posledné 2 zápasy, sa nesmú prekladať.
7. Na jednotlivé zápasy treba nastupovať VČAS!
8. Hráč, ktorý odohrá aspoň jeden zápas, alebo je zapísaný na súpiske niektorého z družstiev, nemôže už hrať za iné družstvo.
9. Pri rovnosti bodov (základná časť) rozhoduje najskôr priemer, potom vzájomný zápas.
10. Kontumovaný zápas 1000:0
11. Registrovaný hráč aby mohol hrať, nesmie 2 roky odohrať majstrovský zápas.
12. Malé finále dráhy losujeme. Veľké finále: prvý deň dráhy losujeme, druhý deň od najslabšieho z dráhy číslo jedna.
13. Hráč musí byť na súpiske družstva, aby mohol nastúpiť v play-off.
14. Súpiska (max. 10 ks) + uhradené štartovné najneskôr 30 dní od začiatku súťaže.
15. Vedúci domáceho družstva, resp. ním poverený zástupca zašle po odohratí zápasu fotografiu zápisu do skupiny v aplikácii WhatsApp.
15. Hráči uvedení na súpiske berú na vedomie, že na zápasoch mestskej ligy sa môžu vyhotovovať fotografické zábery, resp. audiovizuálny záznam a súhlasia so zverejnením zápisu.